

Helmut – новая система менеджмента для проектов Adobe

Максим Бабулин

В данной статье представлено новое решение, поставляемое компанией EditShare – программное приложение Helmut.

Первая версия системы Helmut была создана несколько лет назад одним из партнеров EditShare в Германии – компанией Moovit. Тогда Helmut разрабатывалась для использования в проектах, которые EditShare выполняла для немецких государственных телеканалов и их корпоративных по всему миру. Многие из них используют решения Adobe, и была поставлена задача обеспечить их интеграцию с системой управления данными Flow, не меняя при этом привычный для монтажеров алгоритм работы, когда новые материалы попадают сначала в проекты Adobe и уже потом автоматически регистрируются в системе Flow. Одновременно решалась классическая задача, стоящая перед всеми, кто работает с Adobe, – управление проектами и их настройками так, чтобы исключить ошибки, вызванные человеческим фактором, а также обеспечить возможность коллективной работы над проектами одновременно на рабочих станциях MacOS и Windows.

С того момента приложение Helmut вобрало в себя новые возможности, и сейчас система поставляется как решение EditShare, содержащее два взаимосвязанных программных модуля – HelmutFX и HelmutIO. HelmutFX отвечает за управление

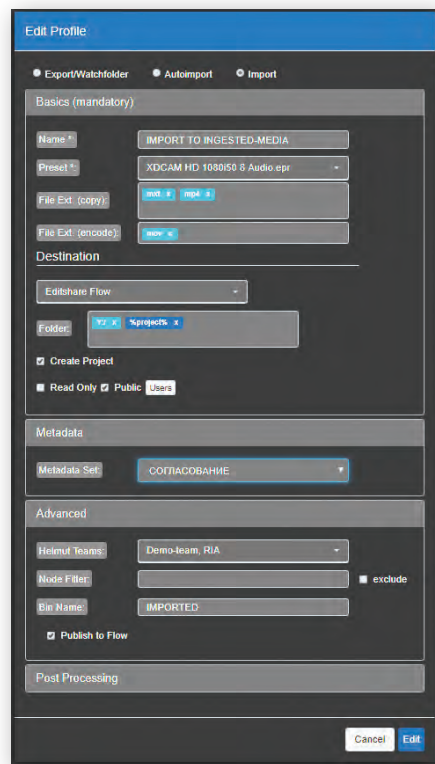
проектами Adobe, а HelmutIO обеспечивает операции захвата и транскодирования с использованием выделенных серверов с Adobe Media Encoder. Оба модуля тесно интегрируются с системами хранения EditShare EFS и системой MAM EditShare Flow. Можно использовать Helmut и как самостоятельную систему, и во взаимодействии с другими системами хранения и управления медиаданными.

Система управления производством на базе Adobe Premiere Pro

Программное обеспечение HelmutFX выступает в роли координатора между Premiere Pro, After Effects и системой хранения, упрощая работу с проектами и позволяя гибко настроить процесс производства. Инструменты HelmutFX предоставляют возможность автоматизации широкого спектра задач, связанных с управлением проектами Premiere Pro. Модульная архитектура HelmutFX позволяет интегрировать систему с различными системами – захвата, архивами, управления медиаданными (MAM/PAM).

Структура HelmutFX

Несмотря на то что дизайн HelmutFX достаточно прост, программа позволяет управлять многими сложными процессами. В базовой комплектации HelmutFX обеспечивает управление проектами Premiere, профилями пользователей и предварительными установками. Дополнительные модули расширяют базовый функционал для



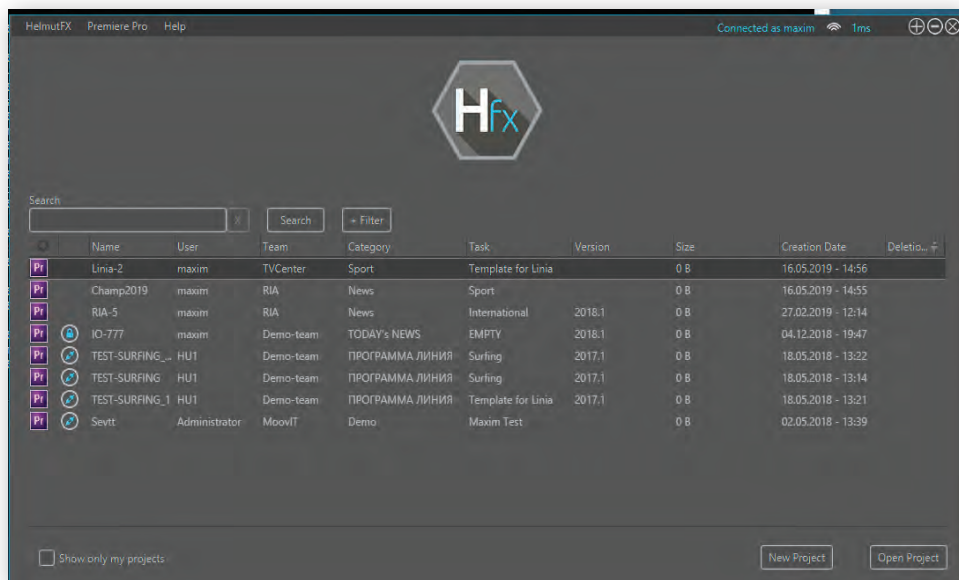
Редактирование профиля в системе Helmut

интеграции с различными аппаратными и программными системами. Доступ к тем или иным возможностям системы определяется правами пользователей.

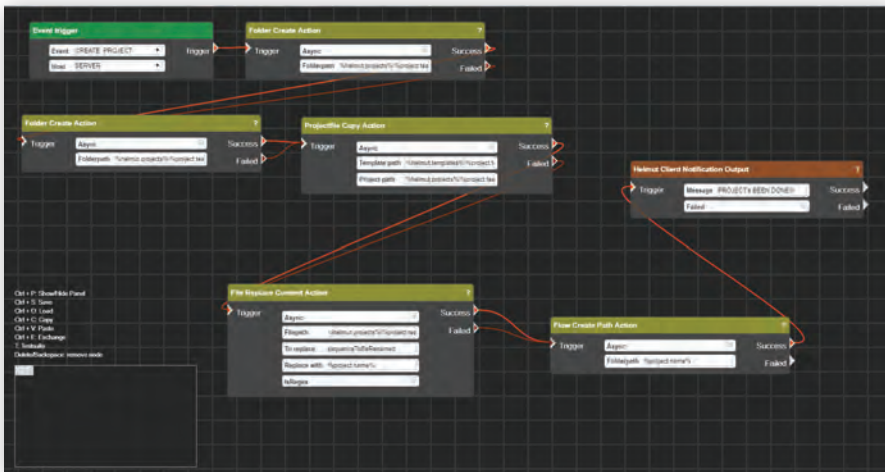
В основе HelmutFX лежит подход, основанный на использовании шаблонов. Администраторы комплекса могут формировать шаблоны, определяющие любые стартовые параметры проектов Adobe. Монтажеры получают доступ к этим шаблонам в зависимости от собственных прав, принадлежности к той или иной рабочей группе или в связи с работой над той или иной темой. Благодаря этому у монтажеров не возникает необходимости в отслеживании правильности настроек каждого проекта.

Среди возможностей HelmutFX – создание проектов, определение прав доступа к проектам для отдельных пользователей и их групп, управление установками, кодеками, структурой папок в проекте и в системе хранения, маркировка монтажных дорожек и многое другое. HelmutFX позволяет определить форматы звука и графики при обмене на соответствующих стадиях техпроцесса. Например, при экспорте звука для обработки на ProTools вся информация будет автоматически создаваться в форме, требуемой для ProTools.

Многовариантность сценариев, которые могут выполняться при помощи HelmutFX,



Графический интерфейс HelmutFX



Графическое представление рабочего процесса

обеспечивается наличием встроенной системы автоматизации – Streams. Интерфейс системы позволяет строить техпроцессы из блоков с наглядной визуализацией последовательности выполняемых задач и связей между ними.

Расширенное управление импортом и экспортом в проектах Adobe

В основе главного посыла к созданию модуля HelmutIO лежит классический запрос, связанный с решением проблемы простоя систем монтажа во время операций транскодирования. Процесс монтажа замедляется или полностью останавливается на время, пока рабочая станция просчитывает в единый файл смонтированный сюжет. HelmutIO призван решить эту задачу. Программа позволяет сформировать кластер из выделенных серверов просчета на базе Adobe Media Encoder и автоматизировать все процедуры, связанные с импортом и экспортом материалов в связке с HelmutFX.

Так же, как и в HelmutFX, в модуле IO используется логика шаблонов, определяющих все возможные параметры импорта и экспорта

материалов в проектах Adobe. Шаблоны содержат не только параметры, связанные с кодами и местами хранения, но и метаданные, возможность подключения дополнительных процессов обработки и прочее. Пользователи получают доступ к тем или иным шаблонам в зависимости от прав или принадлежности к той или иной рабочей группе и в связи с работой над той или иной темой, которая связана с данной рабочей группой. Благодаря этому монтажер не должен заботиться о выборе правильного места хранения или формата. Все параметры определяются шаблоном, который доступен монтажеру при выполнении данной работы. Ошибка, вызванная человеческим фактором, полностью исключена.

Панель HelmutIO встраивается непосредственно в интерфейс Adobe и позволяет, не покидая проекта, выполнять захват данных в проект, экспорт монтажных последовательностей и дистанционный мониторинг выполнения задач просчета.

В зависимости от структуры комплекса, все задачи, связанные с просчетом, выполняются не только самими системами монтажа, но и выделенными серверами с Adobe Media

Encoder. HelmutIO позволяет администратору комплекса делегировать те или иные вычислительные мощности на различных серверах в зависимости от конкретного проекта или для определенной группы монтажеров. Это позволяет гибко распределять задачи и минимизировать возможность возникновения очередей.

Интеграция с Flow Media Asset Management

Отдельный модуль в составе Helmut обеспечивает интеграцию с системой управления данными Flow (MAM). Требуемый уровень интеграции определяется администратором Helmut.

В зависимости от этого HelmutFX позволяет определить уровень интеграции между проектами Adobe и проектами в составе Flow. Интеграция может быть организована в любом направлении. Система может создавать проект Flow с требуемой структурой одновременно с созданием нового проекта Adobe и наоборот. Новые материалы, импортируемые в проекты Adobe, могут автоматически появляться в проектах Flow и наоборот. Возможна организация любого сценария обмена данными между проектами Adobe и Flow вплоть до полного зеркалирования, автоматического или запускаемого по команде оператора.

При использовании HelmutIO метаданные, введенные на стадии файлового захвата в проект Adobe, вносятся в базу данных Flow. То же самое происходит при экспорте монтажных последовательностей. Монтажер заполняет необходимый набор полей метаданных, и мастер-копия появляется в системе Flow с заполненными полями метаданных и гроху-версией, которая будет доступна любому пользователю Flow. Зачастую это бывает критически важно, чтобы быстро найти в системе новый мастер-материал и провести его утверждение даже при подключении к Flow дистанционно через Интернет.